

## 相馬市ふれあい広場 「プログラミング講座」実施要項

- 1 目的 (1) プログラミングを体験しながら、コンピュータに意図した処理を行わせるために必要な論理的思考力を生徒が身につける機会とする。  
(2) プログラミングを体験することによって生徒の興味・関心や学習意欲を高め、ひいては生徒の登校意欲を向上させる機会とする。
- 2 日時 第1回 令和2年 9月 4日(金) 10:40～11:30  
第2回 9月11日(金) 10:40～11:30  
第3回 9月18日(金) 10:40～11:30  
第4回 9月25日(金) 10:40～11:30 全4回
- 3 場所 相馬市ふれあい広場(教育研究実践センター) ☎ 36-2114
- 4 講師 キッズワークスクール相馬(代表 中田 稔 氏 ☎ 080-1831-3149)  
指導補助: 富田・山田・石田
- 5 講師謝礼 講師のご好意により無償で行っていただけます。
- 6 使用ソフト Make Code (メイクコード)
- 7 指導計画 第1回 マウスでプログラミングに挑戦  
第2回 スイッチとセンサーを使ってみよう  
第3回 ループ理論を使ってみよう  
第4回 自分で考えたことをプログラミングしよう
- 8 準備物 (1) 講師が準備するもの  
① パソコン6台(プログラミング学習ソフトインストール済)  
② マイコン6台  
  
(2) ふれあい広場で準備するもの  
① プロジェクター  
② 延長コード・ドラム
- 9 その他 (1) 生徒が触れるパソコン等は、その都度アルコールで消毒をする。  
(2) 飛沫感染を防ぐため、全員マスクを着用する。  
(3) 講師の授業中の事故については、市の傷害保険を適応する。  
(4) その後の「プログラミング講座」については、生徒の反応や希望を見ながら検討していく。