# ~ サマースクール in 大野公民館 ~ 光と音楽をコントロールして遊んでみよう♪ せいさくマニュアル

- ~ 目次 ~
- [1] 部品表 ··· P.2
- [2]組み立て方 ··· P.3
- [3]動作かくにん・そうさ方法 ··· P.10
- [4]配線図 ··· P.12
- [5]解説····P.12



# 注意事項!!

- (1) 部品のリード線で、自分や他人の肌を刺さないよう注意してください。 リード線の先は針のように細くありませんが、強く肌に刺すとケガをします。
- (2) 電池ボックスの端子の(+)と(ー)に金属を触れないでください。 金属によりショート(短絡)し、大きなな電流が流れ、 電池が発熱してヤケドすることがあります。
- (3) マイコン・赤外線受光デバイス・赤色 LED・電池には極性(差す向き) があります。逆に差すと部品が壊れてしまいますので注意して下さい。

第5版 2012.7.23

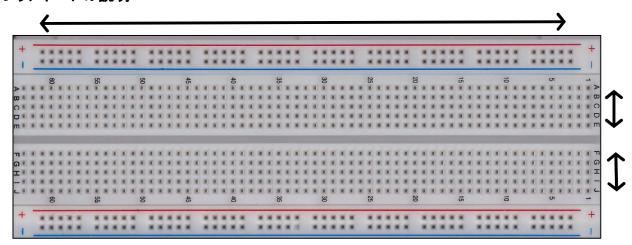
# [1] 部品表

NO.	写真	部品名	数量	部品記号(型名)
1		- 赤外線受光デバイス	1	(PL-IRM2161-C438)
2		・コンデンサー 1 μF	3	C1, C2, C3
3	aut.	·1kΩ 抵抗(茶·黑·赤)	3	R1、R2、R3
4		·220Ω 抵抗(赤·赤·茶)	8	R4、R5、R6、R7、
				R8、R9、R10、R11
5		·赤色 LED	8	D1、D2、D3、D4、
				D5、D6、D7、D8
6		・押しボタンスィッチ	1	小型タクトSW
7		・マイコン	1	(ATMEGA168)
8		・ブレッドボード	1	(ワイヤー 付き)
9		・スィッチ付き電池ボックス	1	(SBH-431-1AS150)
10	THE WILL STATE OF THE PARTY OF	- 単4電池	3	
11		-スピ <b>ー</b> カー(8Ω)	1	

・プログラム:kyousitu\_24\_3 ピンク・シール

[2]組み立て方 P.3

●ブレッドボードの説明



たて方向にA~E、F~Jの記号と、横方向に1,5,10···と番号が打ってあります。

+(赤色)、-(青色)は それぞれ、穴の内部で 横方向 に全てつながっています。 真ん中の溝をはさんで 上下それぞれ、たてに並んだ穴 5つ(A~E、F~J) が内部でつながっています。

この穴に部品やワイヤーを差すことで、LEDが光ったりスピーカーから音が出たりします。

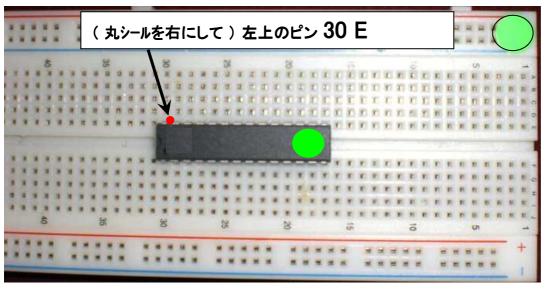
以下では、部品やワイヤーの差す位置を、ブレッドボード上の横方向の位置(1~63)と、たて方向の位置(A~J)記号の組み合わせで示しています。

横方向 62 たて方向 E の穴にリード線の片側を、 横方向 60 たて方向 G の穴にもう一方のリード線を差す。

!!以下の作業では、丸シールが上になるようにしてブレッドボードを置いて下さい。

(1) マイコンを差します。(差す向きに注意!)

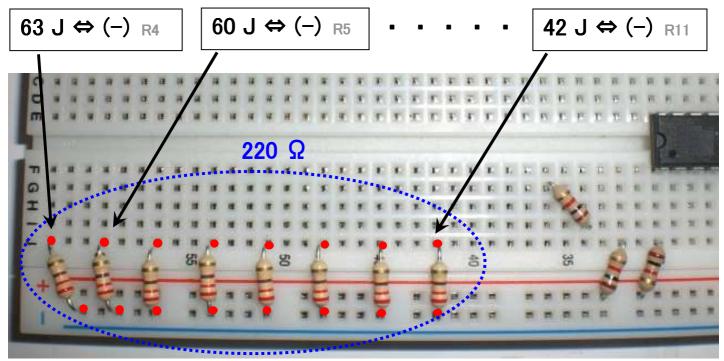
リード線が浮かないよう、しっかり押し込みます



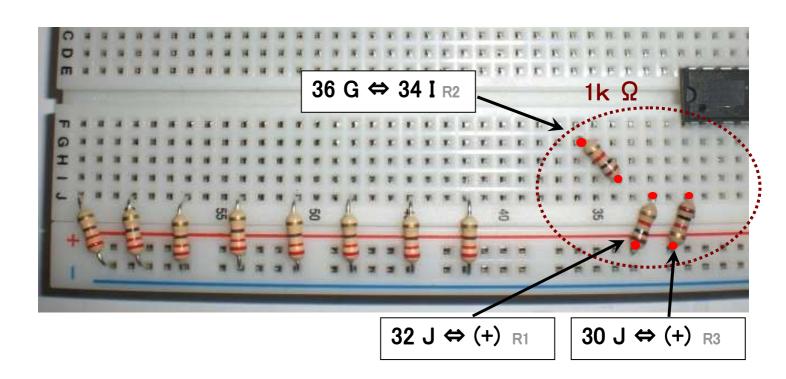
(2) 220 Ω抵抗を リード線を曲げてから差します。(計 8本) (赤・赤・茶)

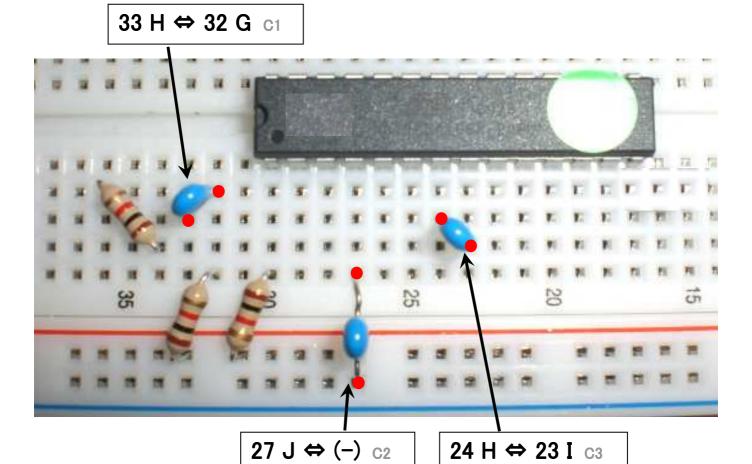


リード線の上側は、2穴づつ飛ばして差します。



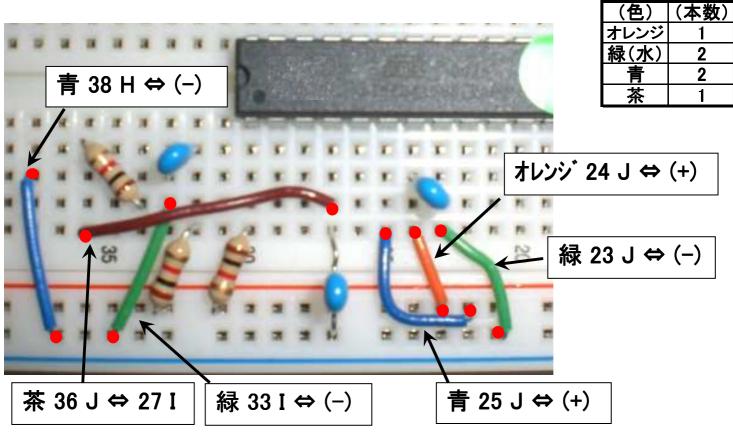
(3) 1k Ω抵抗を リード線を曲げてから差します。(計 3本) (茶・黒・赤)





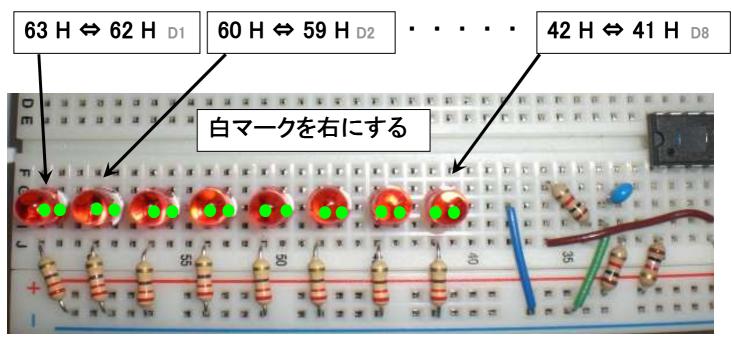
27 J ⇔ (-) に差すものはリード線の かんかくを広げます

(5) 短いワイヤー線を差します。(計 6本)

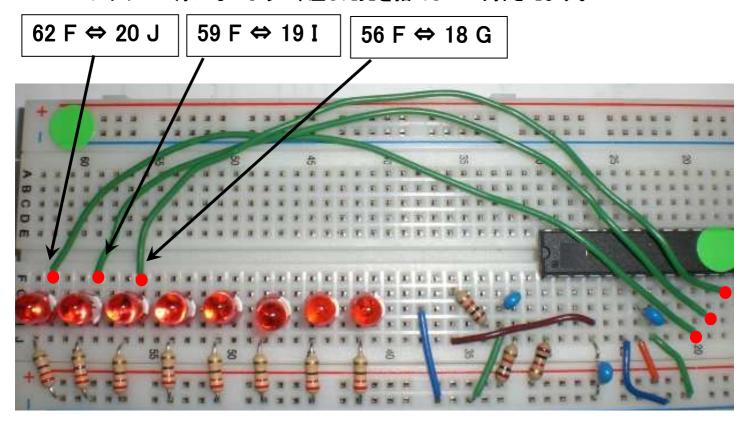


青ワイヤーはあらかじめ 直角に曲げてから差します

(6) LED を差します。(計 8本、差す向きに注意!)1穴づつ飛ばして差します。

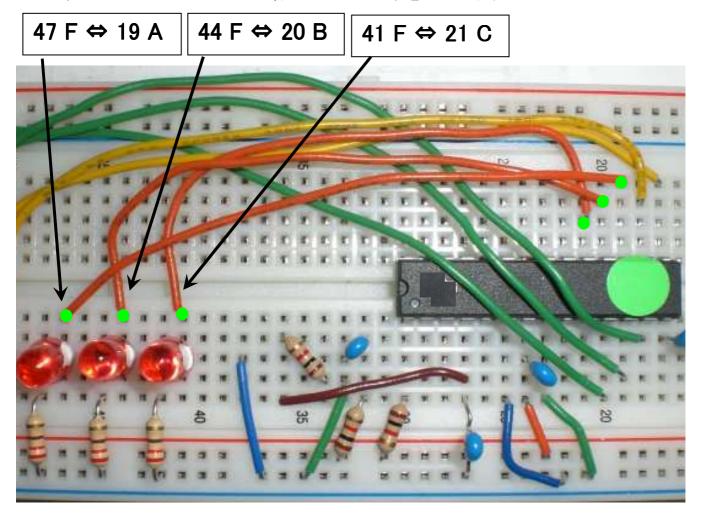


(7) 長い 緑色(水色)ワイヤー線(125mm)3本を差します。 ワイヤーが浮かないように、差した先を指でしっかり押さえます。



(8) 長い 黄色ワイヤー線(100mm)2本を差します。

(9) 長い オレンジ色ワイヤー線(75mm)3本を差します。



•押しボタンスィッチ

(リード線が出ている面を上下にする)

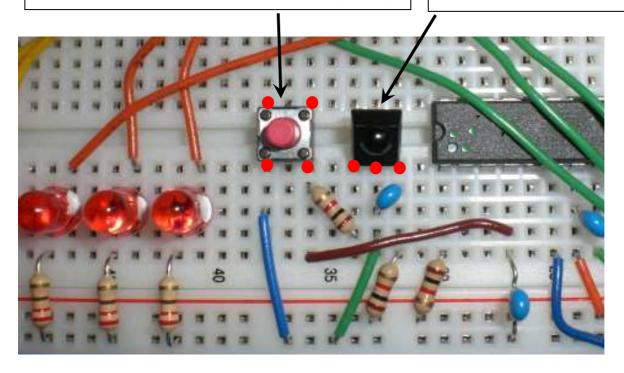
・赤外線受光デバイス

(丸ポチを手前にする。

差したら丸ポチを上に向ける)

38 E  $\Leftrightarrow$  36 E  $\Leftrightarrow$  36 F  $\Leftrightarrow$  38 F (SW2)

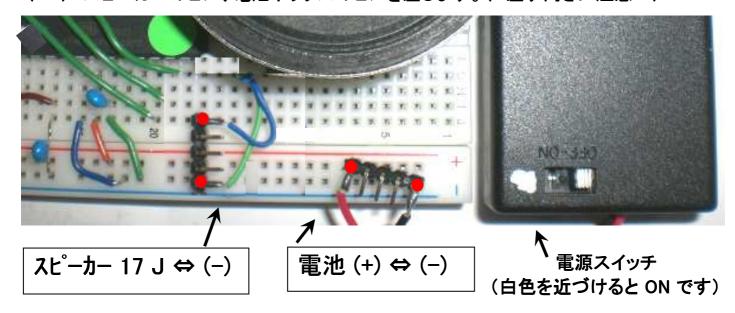
34 F ⇔ 33 F ⇔ 32 F



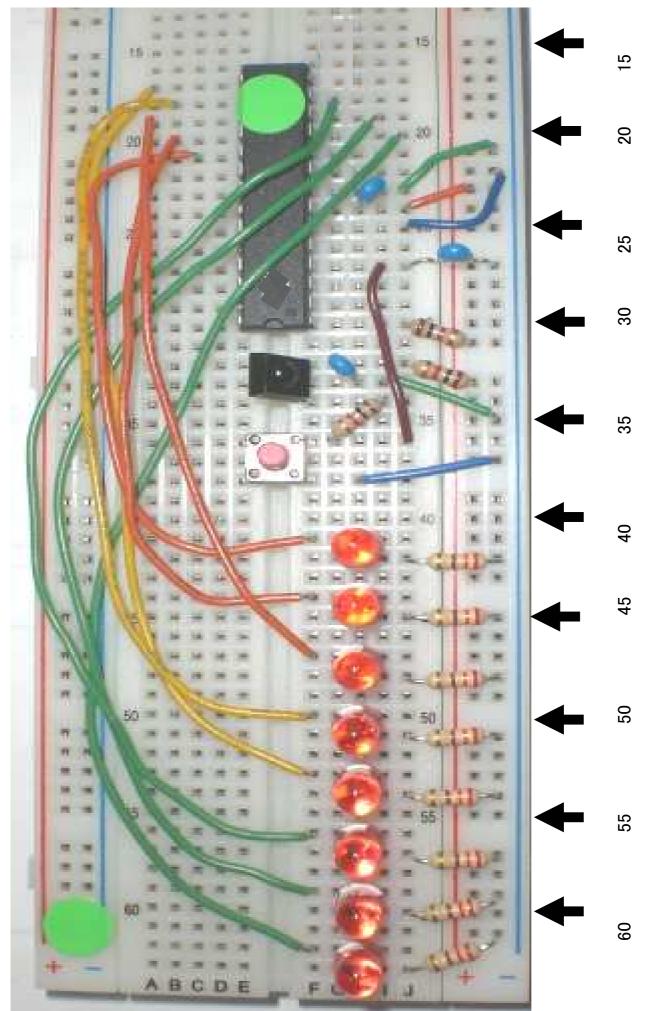
(11) **電池ボックスに電池を3本入れます。** (電池の向きに注意!スプリングの付いている方がマイナス(-)側)



(12) スピーカーのピン、電池ボックスのピンを差します。( 差す向きに注意!)



# 全体の部品配置の様子

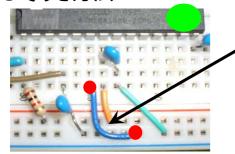


- ●動作かくにん(本機は、組み立て直後は「動作かくにんモード」になっています)
- (1) 電池の向き、つなぎ方([2](11)、(12))を再かくにんしてから、スイッチを入れます。
- (2) ① 8ケのLEDが 1秒かんかくで点めつしスピーカーから「低い音」が出ることをかくにん。
  - ② スィッチを押し続けた時に LEDの点めつがなくなり「高い音」に変わることをかくにん。
  - ③ リモコンキーを押し続けた時に LEDの点めつがなくなり「高い音」に変わることをかくにん。
  - ・LEDが点灯しない場合 → 電池の向き、電池ボックスの配線、LEDの向き、 LED周辺の配線、マイコンのピンのそうにゅう をかくにん。
  - ・LED 8ケが同時に点灯しない場合 →

青色ワイヤーが 25 J ⇔ (+) に刺さっているかをかくにん。

- ・音が鳴らない場合 → 電池の向き、電池ボックスの配線、スピーカーの配線をかくにん。
- ・LEDが 1秒かんかくで点めつしない場合、最初から「高い音」 の場合
- ・リモコンキーで操作できない場合 → スィッチ、赤外線受光デバイスからマイコンまでの配線をかくにんします。
- (4) 以上で動作かくにんは終了です。電源スイッチを切ります。

## ●そうさ方法



青色ワイヤーを 25 J ⇔ (+) から 25 J ⇔ (−) にして、

「動作かくにんモード」から「通常モード」に切り替え、 **電源スイッチを入れます**。

\*\*\* スィッチを押すのとリモコンのキーを押すのは同じですが、 まずはスィッチで そうさして下さい \*\*\*

スィッチを押すことで、大きく分けると以下の3つの動作をします。

- 動作モードの切り替え(一番左の LEDが点灯している時)
- LED点めつや音楽えんそうの速さを変える(1つの動作モードに入っている時)
- 〇 1つの動作モードから抜けて(1)に戻る(スィッチを2秒以上、押し続ける)

例: スィッチを2回押す → 動作モード2を実行します

① "ビッピ"と鳴り、一番左のLEDが 5秒間だけ点灯しますから、

下表の動作モードの回数だけスィッチを押します。

- ② すると、押した回数だけ 右側から順番に LEDが点灯していきます。
- ③ 5秒後にスィッチが入力出来なくなり、

LED が 3回 点滅し"ピピピ"と鳴り各動作モードに入ります。

(2) LED点めつや音楽えんそうの速さを変える

ある1つの動作モードに入っている時、5段階で速さが切り替わります。

速さ3 → 速さ2 → 速さ1 → 速さ5 → 速さ4 → 最初に戻る

(3) 1つの動作モードから抜けて(1)に戻る(スィッチを2秒以上、押し続ける)

リモコンは反応がにぶいので6秒くらい押し続けて下さい。

(1) 動作モード変える(一番左のLEDが点灯している時)
↓
↓
(2) 速さを変える

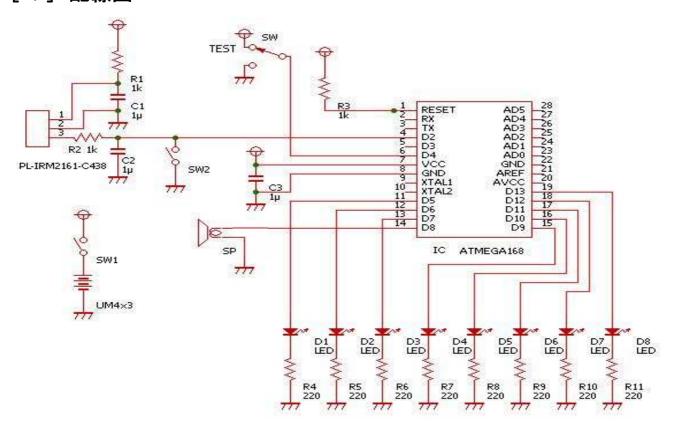
LEDの点灯数	内容	5だんかい切り替え
0	ゆらゆらとした LED点めつ	
1	パターン(1) LED点めつ	LED点めつ速さ変わる
2	パターン(2) LED点めつ	LED点めつ速さ変わる
3	曲目(1)えんそう	えんそうの速さ変わる
4	曲目(2)えんそう	えんそうの速さ変わる
5	ランダムLED点めつ・ランダム音楽えん	<b>んそう</b>

スィッチでの動作をかくにん出来たら、リモコンキーで操作して下さい。

(キーはどれを押しても同じです。)

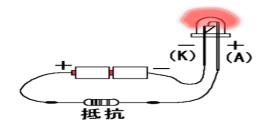
1つの動作モードから抜ける時、リモコンは反応がにぶいので6秒くらい押し続けて下さい。

#### 「4] 配線図



### 「5〕解説

# (5-1)LEDの使い方



LEDも電球と同じように、電圧を加えると光ります。 ただし、そのままだと電流が流れすぎて LEDが 壊れてしまいます。そこで、図のように抵抗を入れます。 この電流をせいげんする(おさえる)抵抗を、 電流せいげん抵抗と言います。

LEDにかかる電圧・LEDに流したい電流・電流せいげん抵抗の関係は、 次の様な式で求められます。

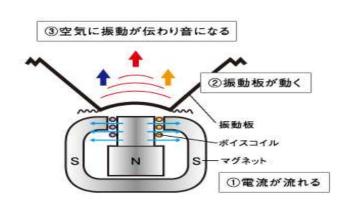
# 電源電圧 E(V) - LEDにかかる電圧 V(V)

LEDにかかる電圧:データシートでは、「直流順電圧(Typ)」の電圧がそれに相当します。 赤色LEDでは約 1.8Vです。

LEDに流したい電流: そのLEDに流したい電流を入れる。 そのLEDの最大きょよう電流の半分ぐらいが目安のようです。 通常赤色LEDでは 10 (mA) ( = 0.001(A) )以下です。 今、E = 3.6(V)、V = 1.8(V)、I = 0.008(A) とすると、上式より

## (5-2) 音の鳴るしくみ

#### (1)音が聞こえるしくみ



マイコンの中で作られた音の電気信号は、コンデンサーを通してスピーカーに届きます。

そして、音の電気信号がスピーカー内で しんどうを発生させ、そのしんどうが空気に伝わり、 音になります。

#### (2)音楽のえんそうのしくみ

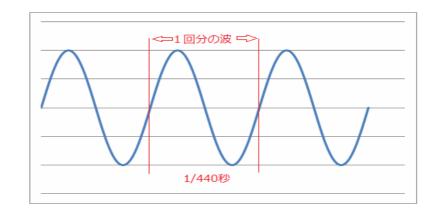
ある音階の音を出すには、1秒間に周波数と呼ばれる回数のしんどうを行う必要があります。

例えば、最初の「ラ」の音を出すには、

高い電圧の状態と低い電圧の状態の繰り返しを1秒間に440回、行います。

音階	周波数(Hz)
ラ	440
ラ#	466
シ	494
ド	523
ド#	554
レ	587
レ#	622
=	659
ファ	698
ファ#	740
ソ	784
ソ#	831
ラ	880

各音階と周波数の関係は左のようになります。



半音上がるごとに 1.06倍づつ周波数が大きくなります。

スピーカーのつながっているマイコンの端子の内部では、 音階に相当する周波数の回数だけ、高い電圧の状態と低い電圧の状態の繰り返しを 行っています。

この音階を変えることで、音楽が演奏できます。

#### (5-3)リモコンで操作できるしくみ

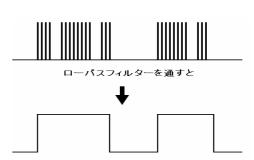
リモコンからは赤外線が出ています。 赤外線受光デバイスでは、リモコンから出た赤外線を受光し、 キーを押した回数をマイコンに伝えています。 ですから、押された回数に応じて色々な動作をします。

ただし、一つ問題があります。 リモコンは、リモコンの違いや押されるキーの違いにより、

色々なパターンの信号が出てきます。

このため、赤外線受光デバイスの出力に

ローパスフィルターという回路を付けています。



これを入れる事で、どのリモコンを使っても、どのキーを押しても、 キーが押されたか、押されていないかしか検知出来ないようにします。

〇主催: 大野公民館

〇共催: キッズエ作スクール相馬(アルプス電気 OB)

〇協賛: ・(株)ワールドパーツ工業 様

• (株)スポーツアカデミー相馬

-ヤマハ音楽教室(阿部道子) 様

・アルプス電気寿会有志一同 様

○故障などの連絡:中田まで 携帯 080-1831-3149

# (1、2年の方は、保護者に記入をお願いします) 問1. 年令は( )才 性別は(・男・女 ) 問2. 今回の工作は、 ・やさしかった・ふつうだった・むずかしかった 問3. 今回の工作時間は、 みじかかったふつうだった長かった 問4. 今回の工作教室で気がついた点があれば、記入して下さい 問5. 今後、行って欲しい工作があれば、記入して下さい ご協力、ありがとうございました。 アンケートにご協力をお願いします・は〇で囲んで下さい (1、2年の方は、保護者に記入をお願いします) 問1. 年令は( )才 性別は(・男・女 ) 問2. 今回の工作は、 ・やさしかった・ふつうだった ・むずかしかった 問3. 今回の工作時間は、

・みじかかった・ふつうだった・長かった

問4. 今回の工作教室で気がついた点があれば、記入して下さい

アンケートにご協力をお願いします・は〇で囲んで下さい

問5. 今後、行って欲しい工作があれば、記入して下さい